



## CASINO BAD RAGAZ

### WILLKOMMEN IM CASINO BAD RAGAZ

Hier dreht sich alles um Spass und Vergnügen – und natürlich kommt die Spannung dabei nicht zu kurz. Diese Broschüre gibt einen ersten Überblick über die Spielregeln und das Vorgehen beim Casino War. Bei individuellen Fragen oder einer persönlichen Spielerklärung stehen unsere Mitarbeiter jederzeit zur Verfügung.

Das Casino-Team wünscht viel Erfolg!

Wie alle vergnüglichen Dinge im Leben birgt auch das Spiel um Geld Gefahren. Gerne empfehlen wir zu diesem Thema unsere Broschüre „Spielen - ein Problem?“. Für weitere Informationen und Beratungen stehen unsere geschulten Mitarbeiter jederzeit zur Verfügung.

### CASINO WAR

Casino War ist ein Tischspiel, welches auf dem berühmten Kartenspiel „War“ basiert und zählt zu den einfachsten Kartenspielen in Casinos.

#### REGELN

- Casino War wird mit 7 Boxen gespielt
- Es ist den Spielern nicht gestattet, die Karten zu berühren
- Es ist dem Spieler erst dann gestattet, die eingesetzten Spieljetons zu berühren, wenn der Croupier die entsprechende Auszahlung getätigt hat

#### ZIEL DES SPIELS

Ziel des Spiels ist es, eine höhere Karte (Ass höchste Karte; 2 tiefste Karte) als diejenige des Dealers zu erhalten, wobei bei einem allfälligen Vergleich beispielsweise der König höher als die Dame, die Dame höher als der Bube und der Bube höher als die 10, usw. gewertet werden.

Hat der Spieler den identischen Kartenwert wie der Dealer (z.B. König & König), bieten sich dem Spieler die nachfolgend zwei beschriebenen Optionen:

#### Aufgeben (surrender)

Wenn sich der Spieler dazu entscheidet, das laufende Spiel nicht weiterzuführen (aufgeben = surrender), wird die Hälfte des Grundeinsatzes eingezogen, wodurch das Spiel für diese Box beendet ist.

#### Kämpfen (go to war)

Wenn sich der Spieler dazu entscheidet, das Spiel weiterzuführen und zu kämpfen (go to war), muss der Spieler einen weiteren Einsatz in der Höhe des Grundeinsatzes tätigen. Gleichzeitig muss der Dealer Wertjetons in Höhe des Grundeinsatzes auf der Box des Spielers platzieren. Somit liegen Wertjetons im

Umfang des dreifachen Grundeinsatzes auf der spielenden Box. Nach dem alle Boxen, die sich für go to war qualifizierten, die entsprechenden Einsätze getätigt haben, beginnt der Dealer damit, die zweite Karte offen auszugeben, wobei er vor jeder Ausgabe der zweiten Karte drei Karten verdeckt aus dem Kartenmischgerät zieht und diese vom Spiel ausschliesst. Nach Ausgabe aller Karten nimmt der Dealer die Wertung des Spiels für jede Box vor.

Ist die Karte des Spielers höher als diejenige des Dealers, so erhält der Spieler das Dreifache seines Grundeinsatzes ausbezahlt. Ist die Karte des Spielers niedriger als diejenige des Dealers, verliert der Spieler beide getätigten Einsätze sowie den zusätzlich vom Dealer gebrachten Grundeinsatz. Bei einer weiteren Pattsituation aus einem go to war Spiel erhält der Spieler insgesamt das Vierfache seines Grundeinsatzes.

Die Option go to war kann im Spiel Casino War pro Spiel nur einmal in Anspruch genommen werden. Eine weitere Pattsituation hat die Auszahlung der oben beschriebenen Gewinnauszahlung zur Folge.

#### WETTE AUF EIN UNENTSCHIEDEN - TIE BET

Mit der spannenden und optionalen Zusatzwette "Tie Bet" kann auf ein Unentschieden gesetzt werden. Der Mindesteinsatz für «Tie Bet» beträgt CHF 5.-, der Höchsteinsatz CHF 100.-. Im Gewinnfall erhält der Spieler eine Auszahlung von 10:1, wenn sein Kartennennwert identisch mit derjenigen des Dealers ist (z.B. König & König, Bube & Bube, 5 & 5, etc.). Beim Zusatzspiel Tie Bet kann nur auf die erste ausgegebene Karte bzw. mit dem ersten Grundeinsatz gewettet werden.

#### KARTENWERT

Casino War wird mit 6 Kartendecks zu jeweils 52 Karten gespielt.

Das **Ass** ist die höchste Karte.

Der **König** gewinnt gegen die **Dame**, die **Dame** gewinnt gegen den **Buben** und alle drei **Bildkarten** gewinnen gegen die **10**. Bei der Wertung der übrigen Karten ist der Kartenwert ausschlaggebend.

